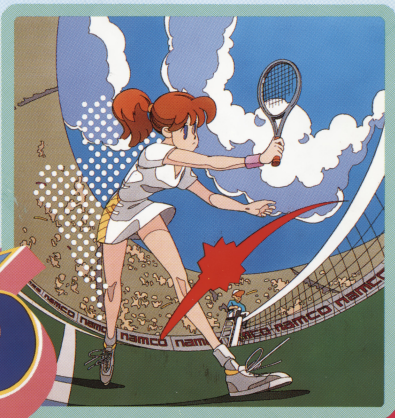


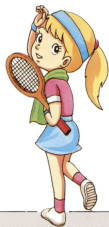
namcot

ファミリーテニス

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書



©1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.



このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリーテニス」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。
プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

- | | | | |
|----------|-----------------|---------------------------|-----------|
| 1 | 息づまる熱戦 | このサーブで決めてやる！…………… | 1 |
| 2 | モードの説明 | ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる！…………… | 2 |
| 3 | ゲームのはじめ方 | エキジビション／トーナメント／ツアー…………… | 4 |
| 4 | 操作法 | 選手を自由にコントロールしよう！…………… | 8 |
| 5 | プレイ方法 | サーブ／グランドストローク…………… | 10 |
| 6 | 選手紹介 | キミのお気にいりの選手は誰かな？…………… | 16 |
| 7 | ルール | 得点の計算方法を覚えよう！…………… | 20 |
| 8 | 使用上の注意 | カセットは、やさしくあつかってあげようね…………… | 21 |

アビス

ここウィンブルド
ン、超満員ちょうまんいんの観客かんきやくは
みずみずを打うったように静しず
まりかえっています。
それもそのはず、試し
合あいは最終さいしゅうセットのタ

イブレークにまでもつれ、遂ついにポイント6-5
というところまできているのです！

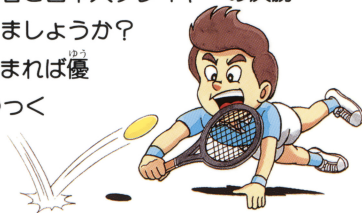
いったい誰だれが、この若わかき日本にほん人じんプレイヤーけっしょうの決勝
進出しんしゅつを予想よそうできたでありませんか？

さあ、このサーブきスが決ゆうまれば優

勝しょうです。ラインを確たしかめ、ゆっく

りとした構かまえから——

打うった一つ！



SELECT PLAYMODE

EXHIBITION

● 1P 2P MATCH

TOURNAMENT

PLAY MATCH

WORLD TOUR

NEW PASS

2モードの説明

● ファミリーテニスは、テニスをいろいろなパターンで楽しむことができます。大きくはエキジビション、ト

ーナメント、ツアーの3つに分かれ、それぞれにコンピュータ戦、プレイヤー対戦、観戦、コンティニューなどが盛り込まれています。

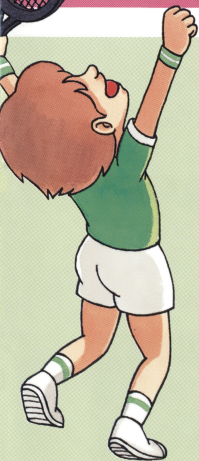


■エキジビション／EXHIBITION

最も手軽に遊べる1試合のみのモードです。1P（対コンピュータ）、2P（プレイヤー同士との対戦）、WATCH（観戦）の3種類があり、まずはここで腕を磨くのがよいでしょう。



ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる！



■トーナメント／TOURNAMENT

6つの大会から、ひとつを選びトーナメント戦を行うもので、最高8名まで参加できます。選んだ選手をプレイヤー自身で操作するPLAYモード、選んだ選手をコンピュータがかわりにプレイしてくれるWATCHモードがあります。

■ワールド・ツアー／WORLD TOUR

6つの大会すべてをひとつずつ勝ち抜いていくのが、ツアーモードです。最初から始めるNEWモードと、勝ち抜いた大会の続きをプレイできるPASSモード(コンティニュープレイです)の2種類があります。



3 ゲームのはじめ方

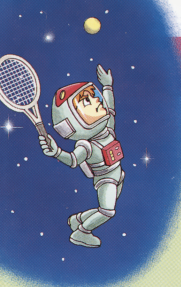
●試合をする前には、選手や試合の形式、コートの種類などを自由に選べます。カーソルを \oplus ボタンで移動させ、 \odot ボタンで決定して下さい。また、画面を送るときも \odot ボタンでOKです。

■エキジビション■ タイトル画面のときにスタートボタンを押すとプレイモードの選択画面が出ます。エキジビション(1P、2P、WATCH)の中から、ひとつ選んで下さい。

1 選手を選ぶ

好きな選手を決めて下さい。画面を切り換えていなければ、 \odot ボタンで変更もできます。

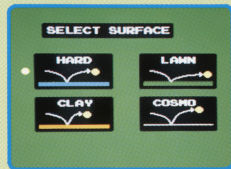




■エキジビション

2 コートを選ぶ

次にどのようなコートを使うか決めます。HARD は屋内コートで、クセが無く最も平均的なものです。CLAY は土のコート。バウンド後の球速が抑えられます。LAWN は芝生のコートで、バウンドした球が低く飛んできます。COSMO は宇宙空間に作ったコート！ バウンドが大変高くなります。



3 セット数を決める

最後に1セットマッチにするか、3セットマッチにするかを決めて下さい。

■ トーナメント



■ 8人も参加できちゃうビッグな大会だよ！

ジャパン、全豪、全仏、ウィンブルドン、全米、コスモスの大会から、ひとつを選んで優勝を争います。8名まで参加でき、参加メンバー全員が負けるとゲームオーバーです。モード選択でPLAYかWATCH(観戦)を選び、参加人数を決めます(＋ボタンの上下、左右)。そして参加人数分の選手、大会を選ぶと試合開始です。

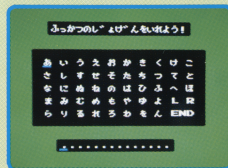
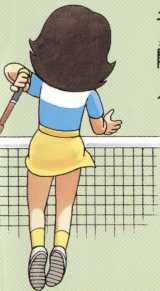


■ワールド・ツアー

■グランドチャンプの栄冠を手に入れよう！

6つの大会を順番に勝ち抜いてゆき、しかもすべて3セットマッチという、プロ顔負けのツアーです。最初から始めるときはNEWモードを選び、選手を決めればツアーが開始されます。もちろん1試合でも負けると、即ゲームオーバーです。

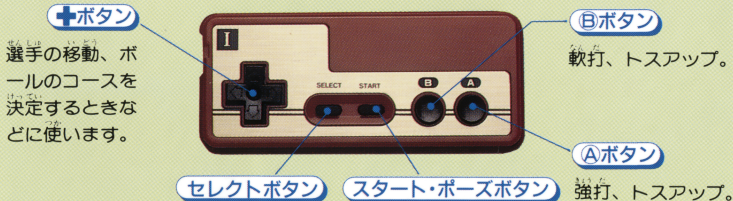
■復活の助言 もし試合に負けても、大会をひとつ勝ち抜いておけば、復活の助言が聞けます。PASSモードにこれを入力して続きを楽しんで下さい。



4 操作法

■コントローラーの使い方

このページの操作法は、最も基本的なプレイについてのものです。＋ボタンや④、⑤ボタンの組合せ、また選手のポジションや打つときのタイミングでも、いろいろな操作が行えます。詳しくは10～15ページで。



■得点表示とデータ表示

●サービスのときにスタートボタンを押すと得点表示、セレクトボタンを押すとデータ表示を出すことができます。また、試合終了時の得点表示の際には、**④**ボタンで最終データが表示されます。

■**得点表示** 得点表示では、タイム、選手名、取得セット・ゲーム・ポイント数が発表されます。

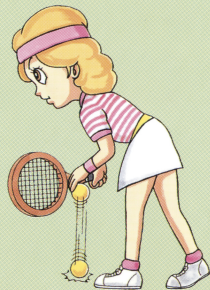
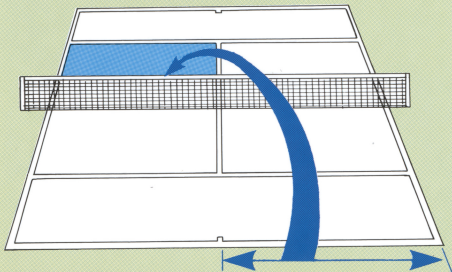
■**データ表示** データ表示では、ポイント（得点ではなく試合内容の評価）、ファーストサービスの成功率、サービスエースの数、ダブルフォルトの数、ミスショットの数が表示されます。

SETS		◇◇12	GAME POINTS	
7	6	えんどる	0	15
1	2	US		
6	6	のあのあ	1	00

POINT	えんどる	のあのあ
1st. SERVICE	72%	90%
SERVICE ACE	0	1
D. FAULT	1	0
MISS SHOT	0	0

5 プレイ方法／サービス

■サービス テニスはサービスで試合が始まります。下の図のように、対角線上のサービスエリアを狙って打って下さい。サービスを失敗しても（フォルトといいます）1度だけ打ち直せますが、2回失敗するとダブルフォルトになり、相手に1ポイント入ってしまいます。



ボールを打つタイミングをマスターしよう！

■ポジション■ **+** ボタンを左右に動かし、サーブする場所を決めます。(下に押すとボールをつきます。)

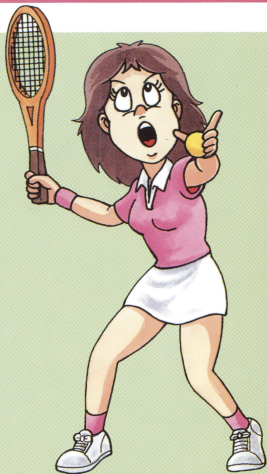
■トスアップ■ ① ボタン、または② ボタンでボールを高く放り、再び① または② ボタンでサーブを打ちます。

■コース(左右)■ トスアップ中に**+** ボタンを左右に動かし、コースを決めて下さい。

■コース(前後)■ トスアップしたボールを高いときに打つと遠くへ、低いときは手前に飛んでゆきます。

■球種■ 選手によって、フラットを打つ選手、トップスピンを打つ選手がいます。

■球速■ ① ボタンで速いサーブ、② ボタンで遅いサーブを打つことができます。



■グランドストローク

■フットワーク

選手の移動、つまりフットワークにあたりま
すが、これは \oplus ボタンで行います。各選手の能
力によって、左右の動きが速い者や前後のダッ
シュが優れている者など、いろいろな違いがありま
すので、実際に試してみてください。

■グランドストローク

- ①1度バウンドしたボールを打つことを、テニスではグランドストロークと呼び、プレイの基本中の基本になります。
- ②サービスと同じく、**A**ボタンで強い球、**B**ボタンで弱い球を打ちます。また、ボールを打つ瞬間に \oplus ボタンを入れた方向へ、ボールは飛

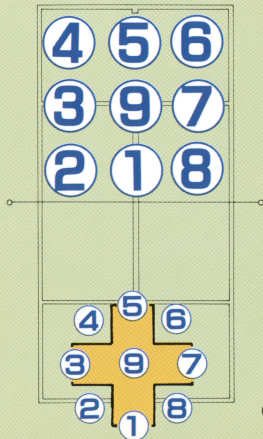
✦ボタンの切り替えが、勝負のカギだ！

んでゆき、✦ボタンとコート^{かたち}の形^あに合わせ、9カ所^{しよ ねん}に狙^うって打^うてます。^(みき す さんしやう)(右図参照)

③さらに打^うつタイミング^かを変えることでも、コース^{へん か}を変^へ化^かさせることができます。早^{はや}めに打^うてばクロス側^{かわ}、遅^{おそ}めに打^うてば逆クロス側^{ぎやく かわ}へ狙^{ねん}うことができます^うのです。



④きき腕^{うで}の側^{かわ}で打^うつのをフォアハンド^{はん たい かわ}、反対側^うで打^うつのをバックハンドといいますが、これはボール^うを打^うつ位置^ちで自^じ動^{どう}的^{てき}にきまります。

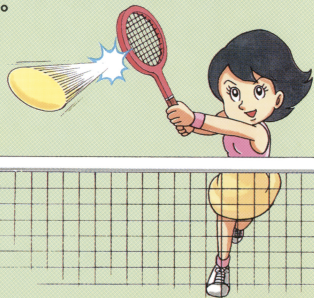


■打球の種類

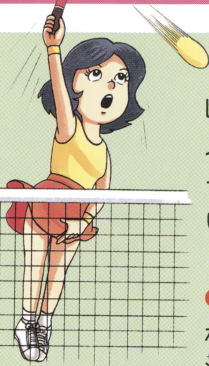
■打球 ①ボタン（強打）と②ボタン（軟打）、フォアハンドとバックハンドについて前のページで述べましたが、実はこの組合せにより各選手の打球の種類が決まってくるのです。選手紹介（16～19頁）などを参考に、研究してみるのも楽しいと思いますよ。

なお、球種には次のようなものがあります。

- ①トップスピン ボールに順回転がかかり、早く落下して高くはずむ球です。
- ②フラット 回転のない自然落下する球。
- ③スライス 逆回転がかけられ、スピードが遅く、バウンドが低くなります。
- ④ロビング 高く打ちあげるゆるい球。



■ボレー／スマッシュ



●**ボレー** ノーバウンドで、直接返球することをボレーといいます。ファミリーテニスでは、ネット際でノーバウンドのストロークをするとき、自動的にボレーを打ってくれます。なかには、遠いボールにとびついて、ダイビングボレーを決める選手もいますよ。

●**スマッシュ** 頭上にきたボールを強く打ち込む、これがスマッシュです。ボールが高く飛んできたとき、選手のポジションによって自動的にスマッシュを打ち

ます。相手がロビング攻撃をかけてきたときが、絶好のチャンス！ タイミングに注意してボールをたたきこんで下さい。

6選手紹介

●16人の選手は個性あふれる者たちばかり。足が速かったり、力が強かったり、ネットプレーが得意だったりといろいろです。ぜひ気に入った選手を選び、うんと活躍させて下さいね。



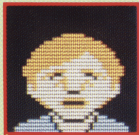
えんどる

はやあしとつよたきゅうを備えたバランスの良い選手。総合力も高いぞ！



えどまえ

バランスは良いがパワーがいまいち。ポレーで力をカバーしよう。



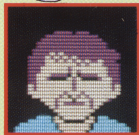
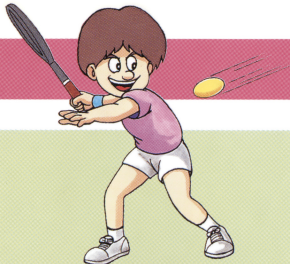
ぶんぶん

とにかくパワーが凄い。サービスエースが決まれば敵なしだ。



にらんでる

強力で多彩なショットが身上。相手をゆさぶって攻めるのが良い。



めしいらす

非力だがフットワーク
ではNO.1。拾いまく
って相手のミスを待て。



のあのあ

回転のきいたストロー
クで攻め、チャンスに
はボレーで勝負を！



すこんちょ

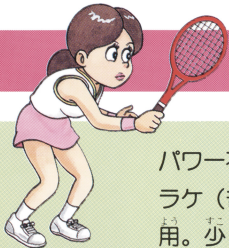
強力なストロークをも
つ。決してロブで逃げ
たりしないのだ。



まけろう

ラリー（打ち合い）を
避け、ネット際でボレ
ー攻撃にかけよう。





パワー不足を補うため女子選手はデカラケ（普通より大きいラケット）を使用。少し当りやすくなっているのです。



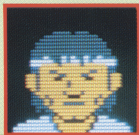
こねえず

低くて速いフラットが武器。特にバックハンドの両手打ちは強力！



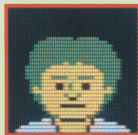
びよるぐ

安定したストロークで粘り勝ちを狙おう。ボレーなどの奇襲は苦手。



きゃっちゅ

左右の動きが悪く、ラリーは弱い。強力ショットで短期決戦を！

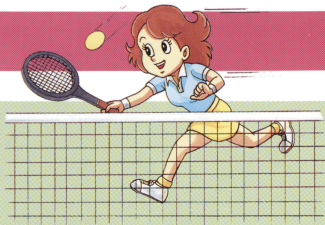


ふくたろう

ちょっと実力不足。キミの頭脳とテクニックでカバーするのだ！



じょ し せん しゅ つか そ う き な
女子選手を使って操作に慣れ、テクニ
ックをみがくの**ほうほう**方法です。



なぶらっち

じょ し
女子とはいえフラット
とボレーはなかなかの
い り ょ く
威力だ。



えばると

さ び ゅ う
左右のフットワークを
活かし、バッシングシ
ョットを狙おう。



すてっぴい

フォアのトップスピン
は男子並み。“なぶら
たん し ん
っち”の好ライバルだ。



さぼちいに

かわいくて、ちょっと
きになるアイドル選手。
せん しゅ
キミのちから ひつ ぽ う
力が必要だ！

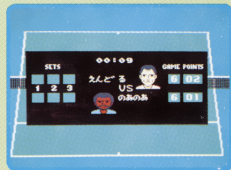


ルール

■テニスの得点計算を覚えよう！

0点→ラブ (0)、1点→フィフティーン (15)、2点→サーティ (30)、3点→フォーティ (40)、4点→ゲーム。これがテニス独得の点数の呼び方で、4点を先に取ると1ゲーム獲得、ゲームを6つ先に取れば1セット獲得です。3セットマッチでは、もちろん先に2セット取ると勝ちということになります。

ただし得点が40-40の場合ジューズとなり、先に2点連取しないとだめで、ゲーム数が5-5のときも先に2ゲーム連取しないとイケません。なお6-6の場合はタイブレーク、2点差をつけ先に7点以上取った方が勝ちとなります。



スポーツゲームの花形はながたといえるテニスが、とうとうナムコットのラインナップくわに加わります。ただのボールの打ち合いうちあなんかじゃありません。実戦じっせんさながらに、球種きゅうしゅや球速きゅうそく、ストロークのタイミングからポジション、コースなど、すべての要素ようそを盛り込んだ超本格的テニスゲームなのです。それを演じるのは16人の選手せんしゅたち。長所ちやうしょもあれば短所たんしょもある、実に個性こせいあふれるキャラクターが、コートはしを走りまわります。

さあ、キミも「ファミリーテニス」で、エースえいすを狙え！

使用上の注意

- カセットこうかふを交換こうかんするときは、必ず電源でんげんを切きって下ください。
- 精密機器せいみつ ききですので、極端きょくたんな温度条件おん どじょうけん下の使用しやうや保管ほかん、強いショック等つよ とうは避さけて下ください。また、絶対ぜったいに分解ぶんかいはしなくたいで下ください。
- 端子部たん し ぶに直接ちやくせつふれたり、水みずにぬらしたりしないよう御注意ごちゆうい下ください。

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761